

АННОТАЦИЯ

Программы профессиональной переподготовки «Тестирование игрового программного обеспечения»

Программа профессиональной переподготовки «Тестирование игрового программного обеспечения» разрабатывается Колледжем инфраструктурных технологий СВФУ. Программа планируется в реализации как среди студентов в рамках ООП при построении ИОТ.

Цель: Разработка тестовых случаев, проведение тестирования ПО и исследование результатов

Владеть:

- Выявление приоритетных областей покрытия тестовыми случаями на основе плана тестирования ПО
- Идентификация всех значений, которые вводятся участниками в сценарии использования системы
- Выделение классов эквивалентности значений каждого типа входных данных
- Составление списка комбинаций значений из различных классов эквивалентности
- Построение тестовых случаев, в которых сочетаются одна перестановка значений с необходимыми внешними ограничениями
- Написание/настройка программ для автоматизированного тестирования ПО (при необходимости)
- Разработка рабочих заданий по подготовке тестовых данных и выполнению тестовых процедур ПО
- Описание тестовых случаев
- Разработка автоматизированных тестов, в том числе для проверки информационной безопасности разрабатываемого ПО
- Инструктирование специалистов по подготовке тестовых данных и выполнению тестовых процедур ПО
- Применение систем логирования для анализа результатов
- Применение навыков SQL-запросов при проведении тестирования
- Использование фреймворков для тестирования
- Применение систем управления тестами и интегрирует результаты тестирования
- Подготовка среды для нагрузочного тестирования
- Использование фреймворков для нагрузочного тестирования

Уметь:

- Документировать тесты в соответствии с требованиями организации
- Разрабатывать скрипты и/или программные модули для автоматизации тестирования ПО, в том числе для проверки информационной безопасности разрабатываемого ПО
- Оформлять тестовые случаи
- Применять различные техники проектирования тестов (тест-дизайна)
- Применять универсальные языки моделирования (сценариев)
- Применять языки программирования для написания программного кода
- Применять специализированное ПО для создания автотестов
- Применять стандарты оформления кода
- Взаимодействовать с членами команды разработчиков ПО
- Анализировать тестовые случаи на предмет полноты учета покрытия

Знать:

- Классификация видов и типов тестирования ПО
- Техники проектирования и комбинаторики тестов
- Основы работы необходимых приложений
- Системы автоматизированного тестирования ПО
- Языки программирования

- Стандарты оформления программного кода для используемых языков программирования
- Жизненный цикл ПО
- Тестовые данные, обеспечивающие проверку безопасности ПО

Направления специальностей, по которым рекомендован охват

- Технические направления подготовки
- Обучающиеся любых направлений подготовки.

Продолжительность обучения: 9 месяцев.

Объем программы: 324 часа (9 з.е., из них 252 ч. ауд.нагрузка и/или ДОТ).

Форма обучения: очная с применением дистанционных образовательных технологий (ДОТ).

Присваивается квалификация: Программист информационных систем

Документ по окончании: диплом о профессиональной переподготовке, дающий право на новый вид деятельности «Специалист по тестированию (5 уровень квалификации)».

Благодаря полученным знаниям студенты могут устроиться по IT профессии:

- Тестировщик игровых ПО;
- QA-инженер;
- Quality Control specialist;
- WEB Тестировщик.

Прием заявок по адресу г. Якутск, ул. Строителей 8а, каб. 402

Контактные данные: куратор ДПП Саввинова Ангелина Андреева +79627362875

https://dpo.s-vfu.ru/cifrovaya_kafedra/6